

**ĐIỀU LỆ**  
**GIẢI BÓNG ĐÁ**  
**FAVIJA CHAMPIONS CUP 2025**

*Thông tin chung*

Tên giải đấu: **FAVIJA CHAMPIONS CUP 2025**

**Đơn vị tổ chức:** Tổ chức giao lưu quốc tế Việt Nam Nhật Bản

**Đơn vị bảo trợ :** Đại sứ quán Việt Nam tại Nhật Bản

**1. Đối tượng tham gia:**

- Công dân Việt Nam đang lao động, học tập, sinh sống hợp pháp tại Nhật Bản.
- Một số công dân người nước ngoài theo quy định tại điều (2.1)
- Nam giới, sinh trước ngày 9/11/2007 và không quá 60 tuổi tính đến ngày thi đấu.
- Đủ sức khỏe tham gia thi đấu, không mắc bệnh truyền nhiễm và các bệnh tim mạch hoặc các bệnh khác ảnh hưởng đến sức khỏe bản thân và chất lượng thi đấu. Tự chịu trách nhiệm về sức khỏe của mình trong suốt thời gian tham gia thi đấu.

**2. Quy định đăng ký cầu thủ:**

**2.1 Số lượng cầu thủ:**

- Mỗi đội được phép đăng ký không giới hạn số lượng cầu thủ nhưng tối thiểu phải có 13 cầu thủ. Sau khi các đội gửi danh sách đăng ký cầu thủ với Ban tổ chức (BTC) trước 17 giờ ngày 2/11/2025, sẽ không được phép đăng ký bổ sung hoặc thay thế cầu thủ mới. Mỗi cầu thủ chỉ được đá cho 1 đội duy nhất trong giải FAVIJA CHAMPIONS CUP 2025.

Trước trận đấu, BTC sẽ điểm danh cầu thủ, nếu quá 5 phút kể từ thời điểm quản lý sân thông báo điểm danh, đội bóng nào không có đủ số lượng tối thiểu 7 cầu thủ tại sân, BTC sẽ xử thua luôn đội bóng thiếu người đối với trận đấu đó.

• Mỗi đội bóng chỉ được phép đăng ký tối đa 3 cầu thủ ngoại binh nhưng chỉ có không quá tối đa 2 cầu thủ ngoại binh được thi đấu cùng lúc trên sân. Không có quá 1 cầu thủ ngoại binh người nước ngoài thi đấu trên sân.

\* Quy định về cầu thủ ngoại binh như sau:

Những cầu thủ thuộc các đối tượng sau đây được tính là “ngoại binh”

+ Người nước ngoài (không mang quốc tịch Việt Nam)

+ Cầu thủ từ Việt Nam qua bằng visa ngắn hạn, không có tư cách lưu trú tại Nhật Bản

\* Cầu thủ sẽ không tính là “ngoại binh” nếu như người đó chứng minh được đã từng có tư cách lưu trú tại Nhật dài hạn và chưa về nước.

\* Người nước ngoài có quốc tịch Việt Nam không tính là “ngoại binh”, người Việt Nam đã đổi quốc tịch khác tính là “ngoại binh”.

Các cầu thủ có tên trong danh sách không được thi đấu của Ban tổ chức sẽ không được tham gia thi đấu cho bất cứ đội nào tại giải này.

## 2.2 Hồ sơ đăng ký tham dự giải bao gồm:

– Danh sách ban huấn luyện, ban lãnh đạo của đội bóng và cầu thủ ghi rõ họ tên, ngày tháng năm sinh, số áo thi đấu, số điện thoại, Email của HLV trưởng, đội trưởng đội bóng.

Cầu thủ đăng ký tham gia giải bắt buộc phải có đầy đủ: ảnh chân dung rõ nét mới chụp chưa quá 3 tháng.

Yêu cầu về ảnh chân dung: Chụp khuôn mặt có kích thước khuôn mặt nhìn trực diện chiếm  $\frac{3}{4}$  diện tích ảnh, không che mặt, những trường hợp gửi ảnh không đúng quy cách, BTC không chấp nhận cầu thủ đó có trong danh sách đăng ký. Danh sách đăng ký bắt buộc phải đúng tên như trong giấy tờ tùy thân ( không chấp nhận đăng ký bằng biệt danh)

Các đội nộp danh sách cầu thủ theo mẫu của Ban tổ chức (Ban tổ chức sẽ gửi mẫu đăng ký danh sách cầu thủ).

## 2.3 Đăng ký trang phục thi đấu:

– Các đội bóng phải đăng ký màu trang phục thi đấu chính và phụ, mỗi đội có 2 màu áo để thay đổi khi xảy ra tình trạng 2 đội trùng màu áo. Bao gồm màu áo, số áo,....

– Áo thi đấu của tất cả các cầu thủ phải in số áo phía sau lưng áo ở vị trí dễ nhìn. Các cầu thủ không có số áo và cùng màu áo, không đồng nhất về trang phục của đội sẽ không được vào sân thi đấu.

– Các cầu thủ thi đấu phải mang các loại giày chuyên dụng cho sân cỏ nhân tạo như các loại giày đinh dăm hoặc không có đinh, tuyệt đối không được mang các loại giày chuyên dụng cho sân 11 người có gấn đinh cao.

\* Các cầu thủ cố tình đi giày không đúng như quy định nếu bị trọng tài hoặc quản lý sân phát hiện sẽ bị xử phạt bằng 1 thẻ vàng/1 lần vi phạm.

Hình ảnh giày minh họa đính kèm tương ứng.

## CÁC LOẠI GIÀY TƯƠNG ỨNG ĐƯỢC PHÉP SỬ DỤNG



## CÁC LOẠI GIÀY TƯƠNG ỨNG KHÔNG ĐƯỢC SỬ DỤNG



- Khuyến khích đeo tất dài qua đầu gối .
- Khuyến khích đeo miếng lót ống chân (ống đồng)

### 3. Quy định đăng ký cầu thủ thi đấu và thay người trong thời gian đang diễn gia trận đấu:

- Trước giờ diễn ra 10 phút, BTC sẽ điểm danh cầu thủ của các đội theo danh sách đã đăng ký từ trước. BTC chỉ chấp nhận các cầu thủ có mặt vào thời điểm đó được tham gia thi đấu trong các trận của ngày hôm đó.
- Mỗi đội bóng có thể có danh sách đăng ký cầu thủ không hạn chế số lượng cầu thủ, nhưng chỉ được đăng ký tối đa 20 cầu thủ tham gia đá trong 1 trận đấu. Trước thời gian diễn ra trận đấu không quá 5 phút, đội trưởng của đội đó phải đăng ký danh sách cầu thủ tham gia thi đấu của trận đấu đó với BTC và tập trung đủ 7 cầu thủ chuẩn bị thi đấu trước khu vực bàn quản lý sân thi đấu để kiểm tra danh sách.

– Trong suốt thời gian diễn ra trận đấu, mỗi đội chỉ được phép thay 10 cầu thủ trong số 20 cầu thủ đã đăng ký tham gia trận đấu đó. Mỗi cầu thủ chỉ được thay thế một lần. Cầu thủ đã thay một lần không được phép thi đấu tiếp trong trận đấu đó. Cầu thủ được thay ra phải ra khỏi khu vực sân thi đấu.

– Cầu thủ ra sân thay người có thể ra sân ở bất cứ vị trí nào trên sân nhưng cầu thủ vào sân thay người phải vào sân ở vị trí chính giữa sân, có sự đồng ý từ trọng tài và quản lý sân). Nếu cầu thủ vào sân sai vị trí hoặc chưa được sự đồng ý từ trọng tài và quản lý sân sẽ bị phạt thẻ vàng cảnh cáo. Cầu thủ ra sân phải hoàn toàn ra khỏi sân thì cầu thủ được thay mới được phép vào sân.

– Cầu thủ bị phạt thẻ vàng sẽ vẫn tiếp tục được thi đấu mà không phải ra sân. Trường hợp trong cùng một trận đấu, một cầu thủ bị thẻ vàng thứ hai sẽ bị rút thẻ đỏ hoặc bị phạt thẻ đỏ trực tiếp sẽ phải rời sân ngay lập tức.

#### 4. Phương thức thi đấu và cách tính điểm:

##### 4.1 Thể thức thi đấu: Đá đội hình 7 cầu thủ/đội

\* Bốc thăm chia bảng ngày 02/11/2025

- Tổ chức vào ngày 9/11/2025 (Chủ Nhật) gồm 32 đội, bốc thăm chia làm 8 bảng mỗi bảng 4 đội thi đấu vòng tròn 1 lượt, mỗi bảng chọn ra 2 đội đạt thành tích cao nhất (đứng đầu bảng và nhì bảng) vào vòng loại trực tiếp. Sơ đồ lịch thi đấu BTC sẽ công bố trước khi bốc thăm chia bảng.

##### 4.2 Cách tính điểm và xếp hạng:

+ Cách tính điểm:

– Đội thắng: 3 điểm

– Đội hoà: 1 điểm

– Đội thua: 0 điểm

+ Cách chọn 16 đội (8 đội nhất bảng và 8 đội nhì bảng) theo thứ tự :

Tính tổng số điểm của các đội đạt được để xếp hạng trong cùng một bảng.

- Nếu có từ hai đội trở lên bằng điểm nhau, trước hết chỉ tính kết quả liên quan của các trận đấu giữa các đội bằng điểm nhau đối đầu với nhau trước theo thứ tự :

- Kết quả đối đầu trực tiếp giữa các đội có cùng điểm số
- Hiệu số giữa số bàn thắng và số bàn thua giữa các đội bằng điểm nhau
- Đội có tổng số bàn thắng nhiều hơn giữa các đội bằng điểm nhau.

Các đội có chỉ số cao hơn được xếp trên.

- Nếu các chỉ số trên bằng nhau. BTC mới xét đến các chỉ số của toàn bộ các trận đấu của toàn bộ các đội trong bảng đấu đó theo thứ tự :

- Hiệu số giữa tổng số bàn thắng và bàn thua
- Tổng số bàn thắng

Các đội có chỉ số cao hơn được xếp trên.

- Nếu các chỉ số vẫn bằng nhau. Ban tổ chức sẽ xét đến số lượng thẻ vàng, thẻ đỏ của các đội đã nhận trong tất cả các trận đấu.

- 1 thẻ vàng tính 1 điểm.
- 1 thẻ đỏ (do nhận thẻ vàng thứ hai trong cùng 1 trận đấu) tính 3 điểm
- 1 thẻ đỏ trực tiếp tính 3 điểm
- 1 thẻ vàng và 1 thẻ đỏ trực tiếp trong cùng trận đấu tính 4 điểm

Đội nào nhận ít điểm hơn sẽ xếp trên.

- Nếu các chỉ số vẫn bằng nhau. BTC sẽ tiến hành bốc thăm

#### 4.3. Cách tính điểm lựa chọn các giải thưởng cá nhân

+ Giải thủ môn xuất sắc:

- Theo đánh giá của ban tổ chức và tổ trọng tài
- Là thủ môn của một trong 4 đội lọt vào bán kết
- Tính số bàn thua mà thủ môn đội đó để đối phương ghi bàn trên tổng số tất cả các trận thi đấu từ đầu giải.
- Tính số lượt các pha bắt bóng cứu nguy cho khung thành đẹp mắt.
- Tính số thẻ phạt và số lần bị nhắc nhở từ trọng tài và BTC.
- Lưu ý : đội nào sử dụng nhiều hơn 1 thủ môn luân phiên nhau liên tục trong giải đấu sẽ không được xét danh hiệu thủ môn xuất sắc.

+ Giải cầu thủ xuất sắc:

- Là cầu thủ của một trong 4 đội vào bán kết, thi đấu xuất sắc theo đánh giá của BTC và tổ trọng tài
- Tính số thẻ phạt
- Tính tổng số lần bị nhắc nhở
- Xét thái độ, hành vi, cách chơi bóng... trên sân

+ Giải vua phá lưới

- Tính tổng số bàn thắng cầu thủ đó ghi được từ vòng bảng cho đến hết giải đấu

#### 5. Địa điểm và thời gian thi đấu:

Địa điểm: Sân vận động REDS LAND ( SAITAMA)

338-0825

SAITAMA KEN SAITAMA SHI SAKURA KU SHIMOOKUBO 1771

Thời gian: Chủ Nhật ngày 9/11/2025 ( Các trận đấu bắt đầu từ 8:00 sáng đến lúc kết thúc giải)

#### 6. Trọng tài chính:

Trọng tài được FAVIJA mời điều khiển có kinh nghiệm chuyên môn và đã từng điều khiển các giải đấu lớn tại nhiều khu vực

Trọng tài là người đưa ra quyết định và cũng có thể được phép thay đổi quyết định của mình nhưng bắt buộc việc thay đổi đó phải trước khi tình huống tiếp theo diễn ra.

### 7. Luật thi đấu và các quy định khác:

7.1 Áp dụng một số điều luật thi đấu của Liên đoàn bóng đá Việt Nam (LĐBĐVN) từ ngày 22/8/2023, Quy chế bóng đá ngoài chuyên nghiệp, quy định kỷ luật của LĐBĐVN và các văn bản bổ sung, sửa đổi mới nhất của các văn bản này do LĐBĐVN ban hành.

7.2 Áp dụng một số điều luật thi đấu sân 5 và sân 7 của LĐBĐVN kết hợp với một số điều luật theo quy định của FAVIJA

Điều chú ý nhất là tất cả các tình huống bóng hết đường biên dọc sẽ được đá bóng chết tại vị trí đó, tình huống bóng hết đường biên ngang sẽ được ném bóng vào cuộc từ vị trí thủ môn. Tất cả các tình huống bóng chết sẽ áp dụng luật 5 giây. Đối với tình huống xin còi từ trọng tài thì sẽ áp dụng từ khi tiếng còi của trọng tài cất lên.

**BTC sẽ áp dụng luật cộng dồn 5 lỗi trực tiếp trong 1 hiệp đấu (tính những lỗi phạt trực tiếp, không tính lỗi phạt gián tiếp). Bất cứ đội nào bị phạm lỗi trực tiếp thứ 6 trong 1 hiệp đấu sẽ bị xử phạt quả phạt trực tiếp 9 mét. Không có hàng rào và thủ môn đứng cách điểm đá phạt tối thiểu 6m và nếu thủ môn cản phá được, hoặc bóng bật trúng khung thành bay ra sẽ không có đá bồi. Bóng sẽ được trả lại cho thủ môn đội bị phạt để thực hiện việc phát bóng lên. Trường hợp thủ môn bắt được bóng thì lúc đó trọng tài cũng sẽ phải cất còi để thực hiện lại việc phát bóng lên (được xác định là một tình huống bóng chết). Trong một hiệp đấu kể từ tình huống phạm lỗi trực tiếp thứ 6 trở đi nếu tiếp tục xảy ra lỗi trực tiếp thì mỗi tình huống đều sẽ bị phạt quả 9m). Hiệp đấu thứ 2 sẽ được tính lại từ đầu.**

7.3 Các quyết định của BTC được thể hiện dưới hình thức thông báo bằng văn bản. Các thành viên tham gia giải có trách nhiệm thực hiện nghiêm túc các Quyết định của BTC.

7.4 Thời gian trận đấu gồm 2 hiệp, mỗi hiệp 15 phút (nghỉ giữa hai hiệp là 2 phút).

7.5 Bóng thi đấu: Bóng Favija hoặc bóng Zocker đạt tiêu chuẩn thi đấu trên mặt sân cỏ nhân tạo

7.6 Tổ chức tiếp hoặc tổ chức lại trận đấu:

Trường hợp trận đấu bị tạm hoãn, BTC sẽ căn cứ vào thực tế diễn biến, thời điểm và nguyên nhân hoãn trận đấu để có thể quyết định xử lý cụ thể theo nguyên tắc “Bên có lỗi không được hưởng lợi” cụ thể như sau:

+ Nếu nguyên nhân hoãn trận đấu do đội bóng, lỗi thuộc về đội nào thì đội bóng đó sẽ bị xử thua với tỷ số 0-3 và đội còn lại sẽ được xử thắng 3-0, nếu đang thua nhiều hơn sẽ giữ nguyên tỷ số.

+ Nếu nguyên nhân hoãn trận đấu vì lý do hoàn toàn khách quan (thời tiết, sân bãi... làm ảnh hưởng đến công tác tổ chức trận đấu), thì giữ nguyên tỷ số và tổ chức tiếp trận đấu từ thời điểm tạm dừng hoặc công nhận tỷ số và không tổ chức lại.

+ Trong lúc trận đấu diễn ra, trong khu vực kỹ thuật tất cả các cầu thủ dự bị và ban huấn luyện phải đứng sau sân thi đấu 2m tính từ đường biên dọc.

7.7 Quy định giao bóng và thả bóng:

Trước khi trận đấu bắt đầu, trọng tài sẽ tung đồng xu để quyết định đội nào được giao bóng và đội còn lại được chọn sân thi đấu trước. Giao bóng được thực hiện tại điểm trung tâm để bắt đầu trận đấu hoặc sau bàn thắng được ghi. Không quy định bóng phải đá sang phần sân đối phương. Đối phương phải đứng cách bóng 6 mét về

phía sân nhà. Khi trận đấu bị dừng đột ngột thì phải thả bóng để bắt đầu lại trận đấu tại vị trí trước khi dừng trận đấu.

\* Lưu ý: Cầu thủ có thể chạm bóng trong vòng cấm ngay sau khi thủ môn phát bóng lên.

7.8 Quy định về bóng trong cuộc (bóng sống) và bóng ngoài cuộc (bóng chết):

- Bóng được coi là trong cuộc từ lúc bắt đầu trận đấu cho đến khi:

+ Bóng vượt qua hết đường biên và ra ngoài sân, kể cả vạch vôi khung thành.

+ Trận đấu được dừng lại bởi trọng tài (do cầu thủ phạm lỗi hay bị chấn thương nghiêm trọng, hoặc do bóng bị hỏng...)

Lưu ý rằng một quả bóng vẫn được tính là trong cuộc nếu: bóng bật vào sân từ cột dọc, xà ngang cầu môn hoặc cờ góc; bóng chỉ chạm đường biên mà không lăn qua hết đường biên (lưu ý rằng bóng lăn qua hết vạch vôi khung thành thì mới có bàn thắng. Trường hợp bóng chạm trọng tài trong sân thì trọng tài sẽ dừng bóng và thả bóng về bên đá bóng trúng trọng tài). Một đội bóng không thể thay thế cầu thủ nếu bóng vẫn ở trong cuộc.

- Bóng được coi là ngoài cuộc khi:

+ Bóng đã vượt qua hẳn đường biên ngang, biên dọc.

+ Trọng tài thổi còi dừng trận đấu

Thời gian bóng ngoài cuộc sẽ được trọng tài chính bù thêm vào thời gian thi đấu chính thức.

Khi bóng trong và ngoài cuộc thì thủ môn ném bóng bằng tay vào khung thành đối phương sẽ không được công nhận. Cú giao bóng đầu tiên của trận đấu, cầu thủ có thể đá trực tiếp vào gôn đối phương nếu bóng vào sẽ được công nhận.

7.9 Quy định bàn thắng:

Bàn thắng được coi là hợp lệ khi toàn bộ bóng lăn qua vạch vôi cầu môn, trong giới hạn khung thành và không có hành vi phạm luật nào trước đó. Bàn thắng bằng tay sẽ không được công nhận.

7.10 Quy định phạm lỗi:

Các hành vi bị thổi còi phạt: Ôm, đẩy, kéo, đá, ngáng, cao chân, nhổ nước bọt vào đối phương, hành vi xoạc... cũng bị coi là phạm lỗi nếu chạm người đối phương trước khi chạm bóng, chạm tay vào bóng (trừ thủ môn trong vòng cấm địa), chơi bóng với hành vi nguy hiểm, cản trở sự di chuyển của đối phương, ngăn cản thủ môn thả bóng... Các lỗi trên bị thổi phạt đền nếu xảy ra trong vòng cấm địa. Nếu thủ môn bắt bóng do đồng đội chuyền về thì đội bạn sẽ được hưởng phạt gián tiếp tại nơi phạm lỗi. Trường hợp phạm lỗi nghiêm trọng, trọng tài có thể quyết định phạt thẻ. Thẻ vàng dùng để phạt cảnh cáo, thẻ đỏ bị đuổi ra sân, 2 thẻ vàng sẽ tính thành 1 thẻ đỏ gián tiếp. Khi cầu thủ nhận thẻ đỏ sẽ bị yêu cầu rời khỏi sân

Phạt không được phép chạm bóng lần thứ 2 trước khi bóng chạm cầu thủ khác, nếu không sẽ bị phạt ngược lại.

7.11 Quy định đá phạt:

Cầu thủ chuyền bóng về mà thủ môn dùng tay khống chế bóng sẽ bị thổi phạt gián tiếp.

Trường hợp điễm chạm bóng tới khung thành không đủ 6 mét thì sẽ kéo lùi thẳng đến vị trí cách khung thành 6 mét. Quả phạt gián tiếp phải nghe hiệu lệnh còi và bóng phải chạm 2 chạm (trường hợp một chạm bên mình và 1 chạm bên đội bạn vẫn được tính, hoặc 2 chạm bên đội mình) trước khi đi vào lưới mới được công nhận bàn thắng. Cầu thủ sút phạt không được chạm bóng thêm lần kế tiếp.

## 7.12 Quy định phạt đền:

- Điểm phạt đền cách khung thành 6 mét.

- Tất cả các cầu thủ phải đứng ngoài vòng cấm địa và cách bóng ít nhất 3m, trừ cầu thủ sút phạt và thủ môn đối phương. Thủ môn không được vượt quá vạch vôi, và không được đứng dưới vạch cầu môn trước khi bóng được đá. Thủ môn chỉ được phép di chuyển trên vạch cầu môn trong thời gian đá phạt và không được di chuyển cả 2 chân rời vạch vôi trước khi bóng được đá đi, trường hợp 1 chân rời đi còn 1 chân vẫn ở vạch vôi thì được coi là hợp lệ (thủ môn tiến lên trên vạch ngang của khung thành có thể bị thổi phạt và trọng tài cho tiến hành lại quả phạt đền nếu không thành bàn thắng (kể cả tình huống cầu thủ sút ra ngoài)).

- Cầu thủ chỉ đá phạt sau tiếng còi của trọng tài. Cầu thủ được phép đá bồi sau khi quả penalty trong trận được thực hiện (ngoại trừ lượt sút penalty để quyết định tỉ số trận đấu sau khi 2 hiệp chính đã kết thúc là không được phép đá bồi).

- Khi trọng tài thổi còi thì cầu thủ mới được chạy đà và đá bóng đi. Khi bóng được đá đi thì các cầu thủ khác mới được phép chạy vào vòng cấm, nếu có cầu thủ nào đó chạy vào vòng cấm trước khi bóng được đá đi thì quả đá phạt đền sẽ được thực hiện lại. Khi cầu thủ đá bóng đi cầu thủ không được tiếp tục chạm bóng, cầu thủ này chỉ được tiếp tục chạm bóng khi bóng chạm vào một cầu thủ khác hoặc bóng chết (không được đá bồi khi bóng chạm cột dọc hay xà ngang bật ra, chỉ được đá bồi khi thủ môn cản phá ra).

## 7.13 Quy định phạt góc:

Phạt góc được thực hiện khi toàn bộ bóng lăn hết vạch vôi cuối sân, cầu thủ bên bị tấn công chạm bóng cuối cùng. Cầu thủ đối phương phải đứng cách bóng ít nhất 6 mét. Cầu thủ đá phạt không được chạm bóng lần thứ 2 trước khi bóng chạm cầu thủ khác, nếu không sẽ bị phạt gián tiếp ngược lại.

Trường hợp đá phạt góc bóng bay thẳng vào gôn, bàn thắng sẽ được công nhận.

## 7.14 Quy định về lượt đá penalty để quyết định kết quả trận đấu từ vòng tứ kết trở đi:

– Mỗi đội sẽ thực hiện 3 lượt đá chính penalty . Nếu sau 3 lượt đá kết quả vẫn hòa thì mỗi đội sẽ đá thêm lần lượt theo từng lượt, đội nào thắng ở lượt đá tiếp theo sẽ ấn định luôn kết quả của trận đấu đó. Nếu chưa phân định được kết quả thì sẽ đá thêm lần lượt mỗi bên từng quả một. Mỗi đội có tối đa 7 người thực hiện luân phiên theo thứ tự thi đấu sẽ nhận trọng trách sút phạt, không được phép thay đổi người dự bị vào ở lượt sút penalty sau khi trọng tài thổi còi kết thúc 2 hiệp thi đấu chính thức, được phép đổi người qua lại để bắt penalty ở mỗi lượt sút nhưng người đó bắt buộc phải là người đã vào sân từ trước khi 2 hiệp thi đấu chính thức kết thúc,

7.15 Quy định về đá biên: Khi cầu thủ đá biên bóng bay thẳng vào lưới đối phương mà chưa chạm bất kỳ ai thì bàn thắng sẽ không được công nhận, đội đối phương được hưởng quả phát bóng lên. Khi cầu thủ đá biên vào lưới đội nhà bóng chưa chạm ai thì bàn thắng sẽ không được công nhận và đội đối phương được hưởng quả phạt góc.

## 8. Kỷ luật

8.1. Cầu thủ hoặc Ban huấn luyện, ban lãnh đạo của đội bóng nào xảy ra tình trạng xô xát, ẩu đả trên sân, chửi mắng hoặc có những hành vi thô bạo, lời nói lăng mạ trọng tài hoặc thành viên BTC sẽ bị các hình thức kỷ luật nghiêm minh tùy theo mức độ và.

– Phạt không hoàn lại số tiền lệ phí 30.000 JPY và số tiền cọc giải 10.000 JPY.

– Phạt không được tham gia bất cứ giải nào của FAVIJA tổ chức trong vòng 1 năm.

8.2 Trong trường hợp xảy ra đánh nhau, ban tổ chức sẽ căn cứ vào biên bản báo cáo từ trọng tài và quản lý sân để làm căn cứ xử lý, đội bóng nào có hơn 1 thành viên trở lên, từ thành viên thứ 2 trở đi ( kể cả là ban huấn luyện hay cổ động viên của đội bóng đó ) ban tổ chức sẽ xử phạt như sau:

– Loại đội bóng đó khỏi giải đấu .

– Xử thua trận đấu đó 0-3. Đội được xử thắng sẽ được tính 3 điểm và tính hiệu số dương 3. trong trường hợp đội được xử thắng đang có kết quả trong trận lớn hơn 3 bàn cách biệt thì sẽ giữ nguyên kết quả đó .( Ví dụ thắng 4-0 thì sẽ tính 3 điểm và hiệu số dương 4)

Trường hợp có 2 đội bóng cùng nhau xảy ra hỗn chiến, đánh nhau mà mỗi bên có hơn 1 thành viên trở lên thì sẽ lập tức loại cả 2 đội bóng đó khỏi giải đấu và hủy toàn bộ kết quả của 2 đội bóng đó với các đội bóng còn lại )

Trường hợp đội bóng nào có cầu thủ sử dụng các hung khí nghiêm cấm như dao, kéo, vật nhọn, gậy gộc... hù dọa hay đánh nhau thì ban tổ chức lập tức loại luôn đội bóng đó khỏi giải đấu.

– Phạt không hoàn lại số tiền lệ phí 30.000 JPY và số tiền cọc giải 10.000 JPY.

– Phạt không được tham gia bất cứ giải nào của FAVIJA tổ chức trong vòng 1 năm.

### 8.3 Bỏ trận thi đấu:

Đội bóng vì lý do bất khả kháng không đến kịp thời gian thi đấu quy định của trận đấu tiên mà bỏ thi đấu thì sẽ bị 0 điểm, xử thua 0-3 và trừ hiệu số -3, đội được xử thắng 3-0 sẽ tính 3 điểm và cộng hiệu số +3. Được phép thi đấu các trận đấu tiếp theo.

Đội bóng bỏ giải hoặc vi phạm vào một trong các điều lệ giải đấu sau khi đã thi đấu 1 trận sẽ bị loại khỏi giải đấu, toàn bộ kết quả liên quan các trận đã đấu của đội đó bị hủy bỏ, không tính vào xếp hạng. Bảng 4 đội sẽ loại đội bỏ giải ra chỉ tính kết quả liên quan của 3 đội còn lại. Bảng 3 đội sẽ tính kết quả liên quan của 2 đội còn lại.

Đội bóng bỏ giữa chừng khi đang trong thời gian thi đấu hoặc vi phạm vào một trong các điều lệ của giải đấu ở trận đấu thứ 2 vòng bảng sẽ bị loại khỏi giải đấu, và căn cứ xử thua 0-3, đội được xử thắng sẽ tính 3 điểm và hiệu số +3. Trong trường hợp đội được xử thắng đang thắng với cách biệt lớn hơn 3 bàn thắng thì sẽ giữ nguyên kết quả đó.

Đội bóng bỏ giải ở trận cuối vòng bảng hoặc vi phạm vào một trong các điều lệ của giải đấu của trận đấu đó sẽ bị loại khỏi giải đấu và căn cứ xử thua 0-3 trận đó, đội được xử thắng sẽ được tính 3 điểm và được tính hiệu số +3. Trong trường hợp đội được xử thắng đang thắng với cách biệt lớn hơn 3 bàn thắng thì sẽ giữ nguyên kết quả đó, các trận đã đấu trước đó được giữ nguyên.

Trong một số trường hợp cụ thể và đặc biệt thì chỉ Ban tổ chức có quyền điều chỉnh và đưa ra quyết định xử lý những vấn đề nằm ngoài điều lệ giải để đảm bảo tính công bằng cho giải đấu

– Phạt không hoàn lại số tiền lệ phí 30.000 JPY và số tiền cọc giải 10.000 JPY.

.

- Không được tham gia tất cả các giải đấu tiếp theo của FAVIJA tổ chức.

- Danh sách cầu thủ của đội bỏ trận đấu sẽ được lưu vào sổ đen của BTC. Các đội khác tham gia thi đấu các giải khác của FAVIJA có danh sách đăng ký cầu thủ có tên trong sổ đen sẽ không được tham gia thi đấu.

### 8.4 Các quy định về vệ sinh và an toàn

Không được dùng lửa để nấu nướng trong khuôn viên sân

Cắm vút rác bờ bãi, cắm tuyết đối hút thuốc lá trong khu vực sân và bãi gửi xe.

Hút thuốc trong khu vực sân ngoài khu vực hút thuốc được quy định (bao gồm cả Ban lãnh đạo, huấn luyện viên và cổ động viên của đội bóng đó) sẽ bị xử phạt như sau:

– Phạt không hoàn lại số tiền đặt cọc 10.000 JPY.

– Không được tham gia 1 giải đấu tiếp theo do FAVIJA tổ chức.

\* Trước khi rời khỏi sân, các đội có nhiệm vụ thu dọn sạch sẽ rác nơi khu vực tập trung, dụng cụ hoặc nghỉ ngơi. Túi rác sẽ do các đội mang ra khỏi khu vực sân bóng và mang về nhà. Trước lúc ra về đại diện của đội bóng bắt buộc phải đến bàn làm việc của BTC được bố trí tại sân để xác nhận việc thu dọn sạch sẽ mới được ra về. Trường hợp tự ý ra về mà không báo cáo lại với BTC thì sẽ không được nhận lại số tiền đã đặt cọc.

\* Đối với các đội bóng đạt giải vô địch, giải hạng NHẤT, NHÌ, BA của giải đấu, các cầu thủ đạt giải cá nhân phải có mặt đầy đủ trong lễ trao giải.

\* Xe phải đỗ gọn gàng đúng nơi quy định.

BTC phạt không hoàn lại số tiền đã đặt cọc và tước quyền đặc cách tham dự các giải sau của các đội đạt giải nếu không thực hiện các yêu cầu trên.

#### 8.5 Lỗi không fairplay :

Đội nào chơi bóng theo kiểu nhường nhịn để đội khác thắng, hoặc vì đã biết thua nên trong trận đấu có những pha bóng gây nguy hiểm cho cầu thủ đội bạn thì BTC sẽ tự đưa ra nhận xét và lưu trong danh sách đen. Sẽ xem xét đến việc không nhận đăng ký tham gia của đội đó ở các giải tiếp theo.

Cầu thủ bị thẻ đỏ phạt không được thi đấu theo quy định nếu cố tình tìm mọi cách để vào sân thi đấu thì lỗi hoàn toàn thuộc về cầu thủ và đội bóng đó. Trọng tài sẽ lập tức dừng ngay trận đấu và đội có cầu thủ đó sẽ bị xử thua 0-3. đội thắng được tính 3-0. Trong trường hợp đội được xử thắng đang thắng với cách biệt lớn hơn 3 bàn thắng thì sẽ giữ nguyên kết quả đó.

### 9 Quy Định về phạt thẻ:

- BTC xử lý kỷ luật đối với các hành vi vi phạm của tất cả các thành viên tham dự giải trong suốt quá trình diễn ra giải đấu.

Văn bản áp dụng : Quy định về kỷ luật của Liên đoàn bóng đá Việt Nam (bản sửa đổi mới nhất).

– Cầu thủ nhận thẻ đỏ trực tiếp thì sẽ phải nghỉ 2 trận đấu kế tiếp.

– Thẻ vàng: Phạt 1.000 JPY /thẻ

2 Thẻ vàng : Phạt 2.000 JPY /thẻ

– Thẻ đỏ trực tiếp: Phạt 3.000 JPY/thẻ

– Đội có cầu thủ bị phạt 2 thẻ vàng liên tiếp trong một trận đấu sẽ phải thi đấu thiếu người đến hết trận đấu và cầu thủ đó không được thi đấu 1 trận kế tiếp.

Thẻ đỏ trực tiếp trong trận đấu sẽ phải thi đấu thiếu người đến hết trận đấu và cầu thủ đó không được thi đấu 2 trận kế tiếp.

– Huấn luyện viên, thành phần ban huấn luyện của đội bóng cũng có thể bị phạt thẻ nếu vi phạm.

## 10 Quy định khiếu nại :

Trong thời gian đang diễn ra trận đấu, cầu thủ nào muốn khiếu nại đối với các cầu thủ đội bạn, với BTC hoặc với những quyết định của trọng tài thì có thể truyền đạt với đội trưởng đội bóng đó và chỉ có duy nhất đội trưởng đội bóng giải quyết với trọng tài. Cầu thủ trong đội hoặc lãnh đạo, huấn luyện viên đội đó không được phép trực tiếp tham gia vào việc giải quyết đó khi chưa có sự đồng ý của trọng tài. Quyết định cuối cùng của trận đấu là quyết định của trọng tài. Trong thời gian diễn ra trận đấu BTC giao hết mọi quyền hành cho trọng tài xử lý, các cầu thủ cũng như ban huấn luyện đội bóng sẽ phải nghe theo các quyết định của trọng tài. Giải đấu không sử dụng các hình ảnh hay video quay lại từ bất cứ ai để làm cơ sở giải quyết khiếu nại trong thời gian diễn ra trận đấu. không sử dụng phương pháp kiểm tra lại video để xem lại tình huống.

## 11 Lệ Phí Tham Gia :

CHÍNH SÁCH HỖ TRỢ CÁC ĐỘI BÓNG THAM DỰ ĐẠI HỘI BÓNG ĐÁ TRANH CUP VÔ ĐỊCH FAVIJA TOÀN QUỐC 2025 TỪ BTC:

\* Các đội khu vực Kyushu: Miễn phí tham gia 3 man . Hỗ trợ phí giao thông 10 man

\* Các đội khu vực Hokuriku: Miễn phí tham gia 3 man . Hỗ trợ phí giao thông 5 man

\* Các đội khu vực Kansai: Miễn phí tham gia 3 man . Hỗ trợ phí giao thông 5 man

\* Các đội khu vực Tokai: (Đối với đội Mie Star). Miễn phí tham gia 3 man . Hỗ trợ phí giao thông 2,5 man \*

Các đội bóng khác khu vực Tokai theo diện khách mời đạt giải từ giải Mie Star Dome cup 2025 không được hỗ trợ kinh phí và phải đóng phí tham gia bình thường)

\* Các đội khu vực Chubu: Miễn phí tham gia 3 man . Hỗ trợ phí giao thông 1 man

\* Các đội khu vực Kanto & giải T-Connect & các đội khách mời ưu tiên của các đơn vị tài trợ từ hạng vàng trở lên: Đóng phí tham gia 3 man . Không có hỗ trợ phí giao thông.

☆ Tất cả các đội của các vùng tham gia đều phải đóng 1 man tiền đặt cọc khi đăng ký xác nhận tham gia. Phí đặt cọc sẽ được hoàn lại sau khi kết thúc giải khấu trừ các khoản phí phạt hoặc mua bảo hiểm (nếu có) ☆ Phí hỗ trợ giao thông cho các đội chỉ được BTC chi trả tại sân sau khi đã kết thúc thi đấu! ☆ Khi xác nhận đăng ký tham gia, các đội phải chuyển khoản trước xong 1 man tiền đặt cọc mới chính thức có trong danh sách các đội tham gia. Sau khi đã xác nhận đăng ký tham gia và chuyển khoản 1 man tiền cọc mà đội nào hoãn huỷ sẽ không được hoàn lại 1 man tiền đặt cọc đó.

- Số tiền này để đảm bảo đội đó đã đăng kí tham gia rồi phải có trách nhiệm, tránh bỏ giữa chừng, ngoài ra còn để BTC trừ vào tiền thẻ phạt (nếu có) hoặc vi phạm các quy định của điều lệ đưa ra, hoặc trừ vào tiền đội đó nhờ BTC mua giúp bảo hiểm thể thao. Kết thúc giải BTC sẽ khấu trừ các khoản tiền phạt sinh (nếu có) của đội đó và hoàn trả lại tiền đặt cọc.

## 12 Bảo hiểm thể thao :

- Các cầu thủ tự giữ gìn và hoàn toàn chịu mọi trách nhiệm về vấn đề sức khỏe của bản thân và các đội tự mua bảo hiểm thể thao cho các cầu thủ đội mình trong ngày thi đấu. Việc mua bảo hiểm thể thao là tự nguyện, không bắt buộc. Các đội có thể nhờ BTC mua bảo hiểm giúp và phí mua bảo hiểm sẽ được BTC thông báo 1 tuần trước ngày thi đấu. (Lưu ý: Ban tổ chức không chịu trách nhiệm về việc đội nào có cầu thủ đang lưu trú bất hợp pháp)

- Trường hợp cầu thủ có mua bảo hiểm thể thao trong ngày thi đấu đó, không may gặp rủi ro chấn thương, tai nạn.. cần phải báo ngay cho BTC trước 23 giờ 59 phút ngày 9/11/2025 . Các trường hợp báo sau ngày xảy ra sự cố sẽ không được áp dụng chế độ bảo hiểm thể thao cho ngày đã đăng ký.

\* Lưu ý một số điểm liên quan đến bảo hiểm của cầu thủ:

- Bảo hiểm thể thao chỉ áp dụng đối với những ai đang có tư cách lưu trú hợp pháp tại Nhật. Các cầu thủ là bộ đội hoặc visa ngắn hạn không được áp dụng. Những cầu thủ từ Việt Nam qua thi đấu cho các đội thì các cầu thủ đó nên mua sẵn bảo hiểm du lịch.

### 13 Cơ cấu giải thưởng :

+ 1 Giải vô địch: CUP + Bằng khen + Huy chương + Hiện vật + Hiện kim

+ 1 giải Á quân: Bằng khen + Huy chương + Hiện kim

+ 2 giải đồng Hạng Ba: Bằng khen + Huy chương + Hiện kim

+ 1 giải cầu thủ xuất sắc: Bằng khen + Hiện vật + Hiện kim

+ 1 giải vua phá lưới: Bằng khen + Hiện vật + Hiện kim

+ 1 giải thủ môn xuất sắc: Bằng khen + Hiện vật + Hiện kim

( Giá trị giải thưởng bằng hiện kim sẽ được BTC công bố tại buổi lễ bốc thăm chia bảng sau khi chốt danh sách các đơn vị tài trợ cho giải đấu )

Bản Điều lệ này được lập thành 2 bản, có chữ ký đại diện đội bóng và đại diện BTC, BTC sẽ giữ một bản và giao cho đội trưởng đội bóng giữ một bản có giá trị như nhau.

*TOKYO, ngày 9 tháng 10 năm 2025*

**BAN TỔ CHỨC FAVIJA CHAMPIONS CUP 2025**

**Trưởng BTC**

**NGUYỄN VĂN TRÁNG**

Thay mặt đội bóng: FC .....

(ký & ghi rõ họ tên)